# Игра «Space Nomads»

## Автор:

Мазепа Илья

Белоног Максим

## Идея:

Создать игру про космических бродяг, которым предстоит защитить систему от врагов – «Кристалидов» и отправиться в следующую.

Основные элементы программы:

* В игре есть три языка;
* Система подобная солнечной;
* Полёт, стрельба, посадка на некоторые планеты;
* Покупка оборудования и торговля.

## Реализация:

…